

## Identifikační údaje

<b>Lokalita</b>	Milešov
<b>Obec</b>	Velemín
<b>Okres</b>	Litoměřice
<b>Kraj</b>	Ústecký kraj
<b>Katastrální území</b>	Milešov u Lovosic, kód: 694649
<b>GPS souřadnice</b>	50° 32' 8.5" 13° 56' 5.5"
<b>Hist. název</b>	Mileschau
<b>Výměra</b>	5 773 m <sup>2</sup>
<b>Vlastnictví</b>	Obec
<b>Kontakt</b>	Obecní úřad Velemín Velemín čp. 96, 411 31 Velemín Tel.: +420 416 597 191 E-mail: obec@velemin.cz URL: www.velemin.cz
<b>Vlastník</b>	Obec Velemín Velemín čp. 96, 411 31 Velemín Tel.: +420 416 597 191 E-mail: obec@velemin.cz URL: www.velemin.cz
<b>Stav</b>	Udržovaný v původní podobě
<b>Opuštěno</b>	Ne



Milešov je vesnice, část obce Velemín v okrese Litoměřice. Nachází se na jižním úpatí nejvyšší hory Českého středohoří Milešovky. Nejstarší písemná zmínka pochází z roku 1390.

Významnou památkou na území obce je zámek Milešov. Původní hrad zde vznikl již v průběhu 14. století, ale prvním známým majitelem byl v roce 1391 Petrman z Milešova. Ve 14. století patřil rodu Kaplířů ze Sulevic. Na místě někdejšího hradu si na konci 16. a na počátku 17. století postavil Bohuslav Kaplíř na skalnatém návrší původně jednokřídlý renesanční zámek. V letech 1662–1676 byl zámek znovu přestavěn a rozšířen v barokním slohu. Závěr přestavby řídil architekt Antonín Porta.

Další památkou je kostel svatého Antonína Paduánského se nachází na jihovýchodním okraji vsi. Byl vystavěn v letech 1675–1680 z nákladu Kašpara Zdeňka Kaplíře ze Sulevic, podle návrhu architekta Antonia della Porta v barokním slohu.

Počet obyvatel v roce 1930 ... 675

Počet obyvatel v roce 2011 ... 326

Stav hřbitova

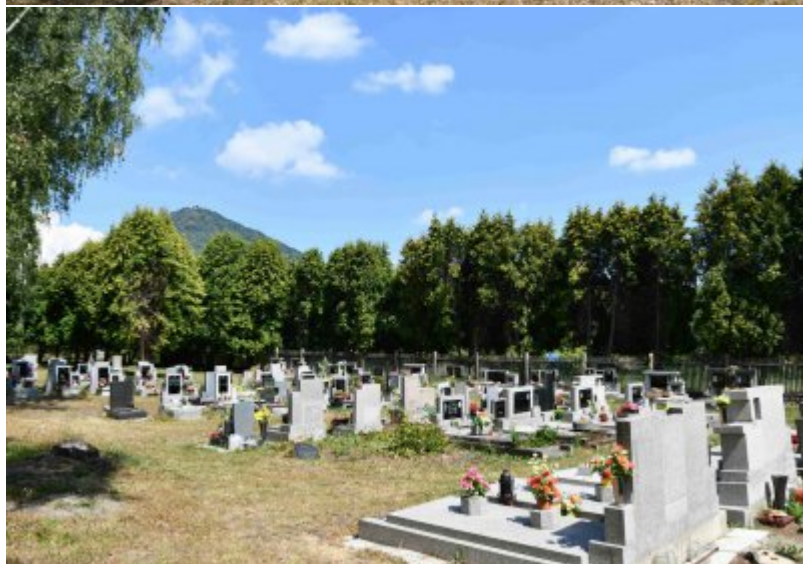
Obecní hřbitov v Milešově je stále fungující a udržovaný hřbitov. Staré náhrobky až na jeden rozpadající se kříž s fotografií pod stromy na hřbitově nejsou. V levé polovině od vstupu je umístěna rozlučková síň odhadem ze 70. let min. století, dnes je

zdevastovaná a uzavřená.

Zdroje

Omnium; Katastr nemovitostí ČR; Mapy.cz; ČSÚ; webové stránky obce, Wikipedia

## Fotogalerie





**Technické fotografie**











